



Cycle 2018

Territoires, santé et bien-être

Atelier 4

Prévention santé et e-sport : enjeux d'avenir et perspectives pour une filière à Poitiers

Partenariat



Jeudi 28 juin 2018

Institut d'administration des entreprises (IAE), [20 rue Guillaume VII le Troubadour - Poitiers](#)

Vendredi 29 juin 2018

CHU de Poitiers, [2 rue de la Milétrie - Poitiers](#)

(Accès direct depuis le centre-ville/gare SNCF par les lignes Vitalis 1 et 13)



SciencesPo

Prévention santé et e-sport : enjeux d'avenir et perspectives pour une filière à Poitiers

Agglomération récemment étendue à 40 communes et près de 200 000 hab., la jeune communauté urbaine de Grand Poitiers impulse sa nouvelle trajectoire territoriale.

Depuis la réforme des régions, Poitiers a en effet perdu au 1^{er} janvier 2016 son statut de capitale du Poitou-Charentes. Située sur la frontière historique du seuil du Poitou, entre les bassins parisiens et aquitains, de tous temps terre de passage et au cœur des réseaux de l'Ouest atlantique, Poitiers doit trouver sa place dans une nouvelle polarité à l'échelle interrégionale et concevoir un avenir fondé sur ses atouts propres.

Parmi eux figurent, sans doute possible, sa ressource en termes d'enseignement supérieur et de recherche (second pôle universitaire de Nouvelle Aquitaine avec près de 27 000 étudiants, 900 chercheurs, 40 laboratoires...), son CHU de renommée nationale et sa capacité à tirer profit de son cadre de vie avantageux : reliée par le TGV à Paris et Bordeaux en 1h15, située à 1h30 de l'Atlantique, forte de ses équipements sportifs et ressources culturelles..., Grand Poitiers peut offrir un nouveau modèle à « haute qualité de vie » capable de se démarquer notamment des métropoles voisines (Bordeaux, Nantes...) progressivement menacées par les effets non maîtrisés nés de leur propre attractivité (congestion urbaine, inflation foncière, inégalités...).

La stratégie territoriale s'organise rapidement : parallèlement l'adoption en mai 2018 de son nouveau projet de territoire, Grand Poitiers a élaboré en lien avec la Région Nouvelle Aquitaine son premier schéma local de l'enseignement supérieur, de la recherche et de l'innovation (SLESRI), dans lequel la biologie-santé figure comme l'un des 5 axes stratégiques à soutenir particulièrement à l'échelle du territoire. Le SLESRI a été adopté en mars 2018, parallèlement à la publication du livre blanc du CHU, fixant les priorités stratégiques de l'établissement au service de l'excellence de l'offre de soins et de recherche, pour un bassin territorial allant bien au-delà de la communauté urbaine.

Créée en 2017 à l'initiative de la Communauté urbaine et labellisée par le réseau national RETIS, la Technopole Grand Poitiers réunit acteurs institutionnels et entreprises du territoire. Elle a vocation à accompagner les projets d'innovation et à contribuer à animer les écosystèmes prioritaires, particulièrement dans le domaine stratégique de la biologie santé où elle développe un rôle de cluster local (membre de l'alliance santé Nouvelle Aquitaine). D'autres domaines spécifiques sont également à fortes potentialités stratégiques pour le territoire, comme les filières sport mais aussi e-sport, et les edtech.

Les questions territoriales impliquant les enjeux de santé et bien-être sont donc multiples, pour partie interreliées et interpellent les différents acteurs clés : projection territoriale de l'offre de soins et de prévention, (illustration par l'actuel projet de maison de santé publique porté par le CHU), renforcement de l'écosystème local de recherche et innovation dans le domaine de la biologie santé, ambitions territoriales dans les domaines sport santé, en lien avec la dimension qualité de vie, cultivée et promue à l'échelle du territoire.

Problématiques des deux ateliers

Acteurs directement impliqués, la Communauté urbaine de Grand Poitiers, le CHU de Poitiers, la Technopole Grand Poitiers et l'Université de Poitiers proposent aux auditeurs du cycle 2018 de l'Ihedata «Territoires, santé, bien-être» d'investir de façon ciblée deux problématiques stratégiques pour le territoire, à travers deux ateliers distincts mais complémentaires, avec un tronc commun lors de la première matinée :

- **« Atelier 4 : Prévention santé et e-sport : enjeux d'avenir et perspectives pour une filière à Poitiers »**

Berceau de la Gamers Assembly (le plus gros évènement annuel de l'e-sport en France, de dimension internationale), Grand Poitiers voit se développer sur son territoire les activités de gaming, particulièrement le e-sport, dont elle sponsorise désormais une équipe professionnelle, première en France pour une collectivité. Cette filière s'intègre plus largement dans l'ambition de faire de Grand Poitiers à la fois un territoire du sport (grâce à ses nombreux atouts) et un territoire du jeu, qu'il soit ludique ou éducatif (grâce notamment au poids de la filière edtech sur le territoire). La première convention d'affaire attachée à la Gamers Assembly s'est tenue en mars 2018 à Poitiers, en révélant à la fois l'importance des enjeux économiques du secteur (en croissance exponentielle et durable à l'échelle mondiale : +38%/an/10ans) et des questions prospectives pouvant ouvrir la voie à une spécialisation du territoire de Grand Poitiers autour de certains défis clés pour l'avenir de l'e-sport, notamment autour de l'articulation e-sport et santé.

La présence d'un CREPS désormais ouvert à l'accueil d'équipes e-sports, les atouts du territoire en matière d'équipement de santé, mais aussi de recherche et d'enseignement supérieur autour des questions de sport-santé, dans une approche interdisciplinaire incluant les sciences sociales et l'analyse territoriale, sont autant d'atouts potentiels à examiner.

Sur ce sujet, les partenaires du territoire sous pilotage de la Technopole Grand Poitiers sont intéressés par l'apport des auditeurs en matière d'analyse prospective et d'audit des différents acteurs potentiellement concernés.

Jeudi 28 juin

IAE, 20 rue Guillaume VII le Troubadour - Poitiers
Amphithéâtre

9h00 – 9h30 : Accueil café

9h30 : Introduction commune aux deux ateliers

Jérôme Méric, directeur de l'IAE, université de Poitiers

Nathalie Leroux, directrice adjointe de l'IHEDATE

Cyril Gomel, directeur à la Technopole Grand Poitiers

Olivier Coussi, maître de conférences, université de Poitiers

9h45 : Le CHU et ses territoires, santé, bien-être, introduction à l'atelier « hors les murs »

Harold Astre, directeur Recherche et innovation au CHU

10h15 : Santé, qualité de vie et atouts du territoire

Laurent Bosquet, vice-président de l'Université, responsable de la chaire « sports, santé, bien-être »

11h00 : Portrait de territoire de Grand Poitiers et de ses dynamiques, enjeux socio-économiques

Pascal Chauchefoin, enseignant en sciences économiques, président de la Fédération de recherche « territoires », doyen de la faculté de sciences humaines

11h45 : La stratégie territoriale à l'épreuve du nouveau contexte

Sarah Tessé, DGA Politiques territoriales, Grand Poitiers

Déjeuner sur place

12h30 – 13h45

La filière e-sport : enjeux éducatifs, économiques et territoriaux

14 h – 17h30

14h : Réseau Canopé : gaming et apprentissage

Jean-Michel Perron, directeur de la Recherche et du développement sur les usages du numérique éducatif

14h45 : Plongée dans l'univers du e-sport

Martin Berthelot, responsable e-sport chez PandaScore

16h : E-sport et intelligence économique territoriale

Olivier Coussi, maître de conférences, université de Poitiers

19h30 : Apéritif et dîner au restaurant Les Archives

14 Rue Édouard-Grimaux

En présence de Cyril Gomel et Olivier Coussi

Vendredi 29 juin
CREPS de Poitiers – Château de Boivre à Vouneuil-sous-Biard
Salles 23 et 24

8h15 rendez sur le parking bus de la gare SNCF de Poitiers
8h30 départ en car pour le CREPS

9h00 : Accueil au CREPS et visite, équipe du CREPS

9h30 : Pause - café

9h45 : Atouts du territoire de Grand Poitiers pour le développement du e-sport, du gaming et des edtech

Fabien Audat, référent thématique French Tech (SPN)

10h30 : La filière e-sport vue par Grand Poitiers

Bruno Pinzauti, adjoint au DGA Attractivité et développement économique, Grand Poitiers

11h00 : 1er temps de réflexion de l'atelier

Fabien Audat, référent thématique French Tech (SPN), coaching

Silver Geek : solidarité numérique et intergénérationnelle par le jeu (sous réserve)

Déjeuner sur place
12h00-13h15

13h30 : Présentation du projet CREPS 2K24, accompagnement du e-sport et enjeux stratégiques

Patrice Béhague, directeur du CREPS de Poitiers

14h15 : Enjeux du e-sport, présentation Gamers Assembly, perspectives pour Poitiers

Fabien Bonnet, président de l'association Futurolan

15h00 – 16h00 : 2^{ème} temps de réflexion de l'atelier, préparation de la suite des travaux

Sandrine Doyen, chargée de mission Technopole Grand Poitiers et coaching

16h15 départ en car du CREPS pour la gare SNCF de Poitiers
TGV direct départ Poitiers 17h15 arrivée Paris 18h34

Renseignements : Nathalie Leroux – Anne Mattioli - Sandra Moatti
IHEDATE, 22 rue Joubert, 75009 Paris – 07 82 76 26 97 - 06 99 44 41 62
Technopole Grand Poitiers, Cyril Gomel 06 08 81 08 34
Université de Poitiers Olivier Coussi 06 70 04 21 17
secretariat@ihedate.org / www.ihedate.org